

ID	Nome	Definizione	Vincoli
LRM-E6	Agente	Un'entità capace di azioni intenzionali, di godere di diritti e di essere ritenuta responsabile delle proprie azioni	Superclasse: <i>res</i> Sottoclasse: <i>persona</i> , <i>agente collettivo</i>
	<b>Note d'ambito</b>	<p>L'entità <i>agente</i> è una superclasse rigorosamente equivalente all'unione delle entità <i>persona</i> e <i>agente collettivo</i>. È definita per ridurre la ridondanza nel modello fornendo una singola entità da utilizzare come dominio o codominio delle relazioni che si applicano a tutti i tipi specifici di <i>agente</i>.</p> <p>Essere un <i>agente</i> richiede di avere, o di aver avuto, potenziali relazioni intenzionali con istanze di entità di interesse bibliografico (<i>opere</i>, <i>espressioni</i>, <i>manifestazioni</i>, <i>item</i>), che l'<i>agente</i> specifico le abbia avute o meno. Gli esseri umani sono, direttamente o indirettamente, la forza motrice sottesa a tutte le azioni intraprese da tutti gli <i>agenti</i>.</p> <p>Gli automi (come i dispositivi di registrazione del tempo, i software di traduzione ecc.), a volte indicati come agenti tecnologici, sono considerati in questo modello strumenti utilizzati e installati da un <i>agente</i> vero e proprio.</p>	
	<b>Esempi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● {Margaret Atwood}</li> <li>● {Hans Christian Anderson}</li> <li>● {la Regina Vittoria}</li> <li>● {la famiglia Borromeo}</li> <li>● {BBC Symphony Orchestra}</li> <li>● {Symposium on Glaucoma}</li> </ul>	